

# Pacific HiTech: Archivo ReadMe del SPACE CD

--- Este Archivo le explica como emplear el programa del lector que acompaña su Disco Compacto del Espacio ---

su Disco Compacto del Espacio Se le agradece la adquisición de este Disco Compacto-ROM. Hemos copiado varios tipos de imágenes y de datos de texto transferidos de sitios de la red Internet de todas partes del mundo y los hemos organizado en este disco. Hemos introducido además un enlace (interface) que le permite acceso a estas imágenes fácil- y rápidamente. Esperamos que este disco sea una buena introducción a la gran frontera científica del ESPACIO.

Nos complacemos en agradecer la colaboración de las muchas personas que han asistido en la elaboración de este Disco Compacto-ROM. Les agradecemos en forma especial a aquellas personas que hayan colaborado en varios proyectos de investigación y que han facilitado sus descubrimientos científicos a sitios de la red Internet, y a los astrónomos.

## Contenido

1. *Ventana Principal*
2. *Ventana de Selección de Idioma*
3. *Imagen Grande*
4. *Ventana de Selección de Categoría*
5. *Sobre el Archivo INI*
6. *Información Sobre Imágenes en el Disco*
7. *Sobre Pacific HiTech y sus productos*

## Renuncia de Responsabilidad Legal

El software en este disco se provee "tal como está" sin ningún tipo de garantía. El riesgo tocante los resultados y funcionamiento del software es enteramente asumido por Ud., y en ningún caso se responsabilizará Pacific HiTech por ningún daño consecuente, casual o indirecto sufrido durante el uso del software.

El Lector fue creado empleando Visual Basic.  
Copyright by 1995 Pacific HiTech, Inc. All Rights Reserved

## **1. Ventana Principal**

Desde esta ventana tendrá acceso a todas las imágenes en el Disco Compacto. Le permite ir a varias otras ventanas cuando oprima uno de los botones de los menús. La función de cada uno de los botones y de los menús se describe en lo siguiente:

### **Elementos de los Menús**

#### **Menú de Archivos:**

Elija éste para copiar la imagen que se ve en la ventana. Puede elegir el archivo original o una versión BMP del archivo para copiarlo en su unidad rígida. Si prefiere copiar las imágenes por su propia cuenta o desea copiar varias a la vez elija localizar para averiguar dónde están los archivos. Se incluye además en este menú la salida.

#### **Localizar**

Cuando encuentre una imagen verdaderamente llamativa que desee almacenar en su unidad rígida, pueda que quiera copiarla por su propia cuenta. Usualmente, para copiar los archivos, podrá elegir el menú Archivar/Almacenar Imagen BMP o Archivar/Almacenar Imagen Original, sin embargo, a veces querrá emplear su programa pictográfico predilecto para transferirla, modifique la imagen a las especificaciones deseadas y luego la almacena. La ruta hacia las dos versiones de la imagen aparecerán una por una.

#### **Almacenar Imagen BMP**

Esto abre el diálogo para almacenar e indaga dónde almacenar el archivo BMP. Este archivo BMP es el BMP a colores de Ventanas 256. Si necesita la imagen original, que podrá carecer de mayor resolución que ésta, podrá elegir el menú para Archivar/Almacenar Imagen Original.

#### **Almacenar Imagen Original**

Esto abre el diálogo para almacenar y le pregunta dónde almacenar el archivo original. Se le elegirá automáticamente la extensión del archivo pero si desea nombrar el archivo TIF con una extensión .GIF, favor de proseguir. Este diálogo no será afectado por el idioma elegido, pero depende de la versión de Ventanas que tenga. Si sus Ventanas están configuradas para mostrar la cajilla de diálogo en alemán, siempre estará en alemán este diálogo para almacenar.

#### **Salida**

Esto abandona el programa. Ya que el programa está adquiriendo un archivo de base de datos, el empleo de esta función es el método más seguro para dejar el programa sin dañar la base de datos. (La clausura de la Ventana Principal logra lo mismo.)

#### **Menú de Vistas:**

Este menú determina cómo se verá la imagen. Incluye además el menú de idiomas que lo lleva a la Ventana para la Selección de Idiomas para que pueda cambiar las leyendas en el programa del lector.

#### **Idioma**

Este lo lleva a la Ventana para Elegir Idiomas. Depende de la versión del Disco Compacto que tenga, cuáles idiomas estarán a su disposición. Llame o use E-mail PHT (correo electrónico PHT) para mayor información.

#### **Diapositivas**

Si este Disco Compacto le es desconocido y no sabe qué hacer con el enorme número de imágenes, ésta es una opción ideal para iniciarse. Este botón le permite revisar automáticamente las imágenes del Disco Compacto, así es que ni siquiera tendrá que tocar el

teclado hasta que las diapositivas hayan pasado por un largo ciclo. Podrá detener las diapositivas cuando quiera, marcando este menú de nuevo o el botón que parece semáforo en la Ventana Principal.

#### **Aumentar**

Exhibe la Ventana de Imágenes Aumentadas. Mientras esté esta imagen en la pantalla, no podrá transferirse a otras imágenes, así es que elija la que que desee ver primero, y oprima en esta opción en el menú. El botón que parece una pantalla de computadora en la Ventana Principal ejecuta las mismas tareas que el menú.

#### ***Menú de Traslado:***

Hay varios modos de examinar las imágenes en este Disco Compacto. Este menú incluye tres métodos. Ya que se puede lograr avanzar y retroceder de una imagen por un botón en la misma ventana, este menú es útil principalmente para saltos de "categorías".

#### **Próximo**

Le permite avanzar a la próxima imagen. Si está en la última imagen, lo llevará a la primera. Se logra lo mismo empleando el botón de la flecha hacia la derecha en la Ventana Principal.

#### **Anterior**

Le permite retroceder a la imagen anterior. Si está en la primera imagen, lo lleva a la última. Se logra lo mismo empleando el botón de la flecha hacia la izquierda en la Ventana Principal.

#### **Categoría**

Este menú lo lleva a otra ventana en la cual podrá elegir una categoría y nombre de archivo específico al cual saltar. Ya que el lector tiene que leer toda la información sobre las categorías en el archivo de base de datos, se demora un poco para mostrar la Ventana de Selección de Categorías. Favor de tener paciencia.

#### ***Menú de Ayuda:***

Emplee este menú para ver este Archivo ReadMe.

#### **Mostrar ReadMe**

Activa MS Write que contiene este texto ReadMe. MS Write deberá estar en el directorio de Ventanas para leer este archivo.

## Otros elementos de la Ventana Principal

### **Imagen Abreviada:**

Esta es una versión reducida de la imagen. Ya que ha pasado por varios procesos de conversión, no refleja necesariamente el color del archivo original. Las dimensiones son de 128X128 (o menos) y de 256 colores. Esos colores se ubican bajo el directorio del \BMP\_SML en el Disco Compacto-ROM.

### **Nombre de Archivo:**

El Nombre del Archivo de Imágenes. Este suele ser el mismo nombre que se puede ver en los sitios de la red Internet, pero algunos nombres que no cupieron en la configuración de nombres del archivo de Ventanas se han traducido a 8.3. La ventana muestra solamente el nombre del archivo de base (sin la extensión). Si necesita saber el nombre completo de la ruta o de la imagen, elija el menú de Archivar/Localizar.

### **Categoría:**

Esta es la categoría de la imagen. Suele ser el nombre del astro planetario que forma la imagen principal. Puede elegir una imagen empleando esta categoría. Oprima en el menú Vaya/Categoría.

### **Fuente de Datos:**

Muestra el origen de la imagen. Suele ser un sitio de la red Internet gubernamental o de algún instituto de investigación científica. Esto le podrá ser útil si deseara más información sobre la imagen.

### **Descripción:**

Es el texto descriptivo que acompaña la imagen. Algunos han sido copiados de la página WWW y otros acompañan la imagen en el sitio ftp. De modo que puede variar el formato de esta descripción, así es que tendrá que emplear la barra de desplazamiento para leer algunos de los archivos más grandes. También se podrá recortar y pegar el texto en otra parte empleando CTRL-C y CTRL-V.

### **Botón de Diapositivas:**

Se emplea el botón del semáforo para activar las diapositivas. El funcionar de las diapositivas, será indicado por una luz verde en este botón. Oprima este botón para detener las diapositivas. Véase el menú de Vistas/Diapositivas para más detalles.

### **Flecha Hacia la Derecha y la Izquierda:**

Este es el método más sencillo para examinar las imágenes en el disco rígido. Puede avanzar (flecha hacia la derecha) o retroceder (flecha hacia la izquierda) una imagen a la vez. Si oprime en la flecha hacia la izquierda cuando esté en la primera imagen, lo llevará a la última. De la misma manera, al oprimir la flecha hacia la derecha cuando esté en la última imagen, le permite llegar a la primera. Los menús Vaya/Anterior y Vaya/Próximo hacen lo mismo.

### **Botón para Aumentar la Imagen:**

El botón con la pantalla de computadora evoca la Ventana de Imagen Aumentada. Elija una imagen que le guste empleando otros botones o menús, y oprima el botón allí. Podrá ver la imagen en una versión de tamaño completo.

## ***2. Ventana para Selección de Idioma***

**Podrá elegir el idioma de su preferencia en esta ventana. El lector exhibirá todos las leyendas en ese idioma hasta que Ud. lo cambie de nuevo. Dependiendo de la versión del Disco Compacto, variará el número de idiomas a su disposición. Se define el idioma predeterminado en el archivo ESPACIO.INI. Podrá encontrar el archivo en su directorio de Ventanas. Para elegir un idioma, coloque el cursor sobre el que prefiera empleando las teclas de flecha y oprimiendo el botón dos veces en el nombre del idioma para hacer la selección.**

Note: Dependiendo de la versión de Ventanas y de los juegos de caracteres que haya instalado allí, algunos idiomas no estarán a su disposición aunque los apoye su Disco Compacto. Suponemos que tendrá la versión de las Ventanas que mostrará su propio idioma eliminando así este problema.

### ***3. Ventana de Imágenes Aumentadas***

**Al oprimir en el botón de imágenes aumentadas en la ventana principal se evocará esta ventana. Exhibirá la versión de tamaño completo de la imagen que estaba viendo en la Ventana Principal. El tamaño que se ve aquí es el mismo que tenía la imagen al ser transferida. Para Despedir esta ventana, oprima el botón en cualquier parte de la ventana (inclusive de la región donde se encuentra la imagen.)**

#### ***4. Ventana de Selección de Categorías***

Es muy difícil encontrar una imagen pasando de una a la otra. Si sabe lo que está contenido en la imagen que busca (que sería lo más probable), podrá ahorrar tiempo empleando esta ventana. Al emplearse esta ventana, lee todos los datos que precisa del archivo de base de datos, así es que podrá demorarse algo. Cuando haya localizado toda la información del archivo de base de datos, podrá elegir el archivo que desee ver. Si sabe el nombre exacto de archivo de la imagen, elija el nombre de la caja de listas a la mano derecha. Si no lo sabe, no se preocupe, podrá elegir uno de los archivos en la misma categoría (talvez el primero) y pasar de una imagen a la otra empleando otros métodos. Siga leyendo si necesita más información sobre las dos cajas de listas adjuntas con esta ventana.

##### **Caja de Listas (De la Mano Izquierda)**

Esto le permite elegir la categoría de la imagen. Elija una oprimiendo el botón en el nombre de la categoría. Esto le obliga al lector conseguir otro grupo de información del archivo de la base de datos. De modo que no es el mejor proceder ir de una categoría a la otra buscando una imagen, ya que toma tiempo cada uno de los pasos hacia otra categoría.

##### **Caja de Listas (De la Mano Derecha)**

Esto muestra todos los nombres de las imágenes que pertenecen a la categoría elegida. El oprimir el botón dos veces en uno de los nombres de archivo en este campo tiene el mismo efecto que colocar el cursor en el nombre del archivo y oprimir en OK. Si se arrepiente y desea volver a la imagen que estaba viendo antes de llamar la ventana, oprima en CANCELAR.

## 5. Sobre el Archivo INI

El programa de establecimiento en el Disco Compacto creó un archivo llamado **ESPACIO.INI** en el directorio de Ventanas cuando instaló el lector. Este archivo contiene información requerida para el funcionamiento del lector. A pesar de que la mayor parte del tiempo no tendrá que modificarla, ni siquiera tendrá que ver el contenido, sería recomendable alguna vez modificar este archivo y configurar el lector para su propio ambiente. Las opciones que podrá modificar del archivo .INI son las siguientes:

### **Directorio JPEG**

Decide dónde buscar los archivos JPEG. Se deberá cambiar solamente si copia el directorio JPEG entero del Disco Compacto a otra parte, o cuando se mude la ruta de la unidad del Disco Compacto-ROM.

### **Directorio TIFF**

Decide dónde buscar los archivos TIFF. Se deberá cambiar solamente si copia el directorio TIFF entero del Disco Compacto a otra parte, o cuando se mude la ruta de la unidad del Disco Compacto-ROM.

### **Directorio MPEG**

Decide dónde buscar los archivos MPEG. Se deberá cambiar solamente si copia el directorio MPEG entero del Disco Compacto a otra parte, o cuando se mude la ruta de la unidad del Disco Compacto-ROM.

### **Directorio Abreviado**

Decide dónde buscar las imágenes BMP abreviadas. Se deberá cambiar solamente si copia el directorio BMP\_SML entero del Disco Compacto a otra parte, o cuando se mude la ruta de la unidad del Disco Compacto-ROM. Ya que el programa del lector tiene acceso a esos archivos con cierta frecuencia, el copiarlos a la unidad rígida podrá acelerar el funcionamiento del lector. Además, por el mismo motivo, tómese el cuidado de cambiar esta ruta. Si la ruta está equivocada, el programa del lector no funcionará y se podrá ver obligado a re-instalarlo completamente.

### **Directorio BMP**

Decide dónde buscar las imágenes BMP de tamaño original. El lector utiliza éstos para exhibir imágenes aumentadas, así es que el copiar de estas imágenes a la unidad rígida y el cambio de ruta podrá acelerar un poco el funcionamiento del lector. Sin embargo, este directorio es muy grande y el lector no acude a estas imágenes con la misma frecuencia que a las BMP abreviadas. Debería contemplarlo solamente si le abunda el espacio en la unidad y está en busca de una manera de utilizarlo.

### **Ruta del Archivo de Base de datos**

La ruta hacia el archivo de base de datos del Disco Compacto del Espacio. El programa de establecimiento instala el archivo de base de datos automáticamente en su unidad rígida. Esto se puede cambiar si decide transferir el archivo a otra parte. Además lo podrá colocar directamente en el Disco Compacto. De esta forma, el programa del lector funciona más lentamente, pero podrá economizar más de 3 MB de espacio en el disco. Si desea optar por ésto, cámbielo a "E:\ETC\SPACE.MDB" (suponiendo que su Disco Compacto-ROM es E:).

### **Idioma Predeterminado**

El programa de establecimiento fija el idioma predeterminado desde el principio del proceso de instalación. Lo podrá cambiar a cualquier otro idioma que apoye su versión del Disco Compacto del Espacio. Elija uno de los idiomas de la Ventana de Elección de Idiomas en las listas del lector.



## **La Ruta hacia ReadMe**

Ubica el archivo de ReadMe.

## ***6. Información Sobre las Imágenes en este Disco***

**Las imágenes contenidas en este Disco Compacto fueron reunidas de sitios de la red Internet de varios institutos de investigación científica. PacificHiTech ha organizado estas imágenes de acuerdo al objeto que representa la imagen. Además hemos convertido todas las imágenes a BMP para la comodidad de los que empleen Windows. Las descripciones de las imágenes fueron reunidas de distintas fuentes. Algunas fueron ligadas con imágenes en el sitio ftp, y algunas son copias de la página WWW que la describe.**

Estas imágenes se han almacenado en el disco en varias formas además de BMP. Estas son las siguientes:

<b><i>JPEG:</i></b>	Transferencia de los archivos originales
<b><i>TIFF:</i></b>	Además, Originales
<b><i>BMP:</i></b>	Todas las imágenes, con la excepción de películas, han sido convertidas a esta forma.
<b><i>BMP_SML:</i></b>	Pequeños BMP de todas las imágenes. Para vista anticipada. 128X128.

## ***7. Pacific HiTech CD-ROM Company***

### **- How to Reach Us -**

*By Regular Mail: (Por correo)*

Pacific HiTech, Inc.  
3855 South 500 West, Suite M  
Salt Lake City, Utah 84115

*By Phone: (Por Teléfono)*

801-261-1024

*By Fax: (Por Fax)*

801-261-0310

*By Email: (Por correo electrónico)*

info@pht.com - ( auto reply )  
orders@pht.com

### **- Servicios de la red Internet que facilitamos -**

*FTP:*

ftp.pht.com

*WWW:*

<http://www.pht.com/>

*Mirrors:*

Sunsite, Tsx-11

### **- Otros Discos Compactos-ROM de PacificHiTech -**

Esta es la lista de los DCs desarrollados por Pacific HiTech. Podrá emplear cualesquier de los métodos susodichos para ordenarlos.

*Macintosh:*

InfoMac CD-ROM  
The MacGames CD-ROM

*Hybrid:*

MPEG Internet Archive

*Other Operating Systems: (Otros Sistemas de Operación)*

Linux Developer's Kit  
Linux Run-Time Disk  
Blowfish OS/2 CD-ROM  
X11R6 CD-ROM  
Best of Internet Arcade Games

## **Credits:**

### **Programming:**

Koji Ashida, Cliff Miller

### **Data Preparation:**

Neil Daly, Koji Ashida

### **Traducción:**

Jeny Lo ( Chinoán ), Gundi Reed ( Alemán ), Petra Hein ( Francés ), Professor Mauricio Mixco ( Español )